

GUILTY GEAR XX SLASH BEAT ENCYCLOPEDIA

正誤表

『GUILTY GEAR XX SLASH BEAT ENCYCLOPEDIA』に、以下の誤りが確認されております。
お問い合わせいただきましたお客様にはご迷惑をおかけいたしました。
お詫びを申し上げますとともに、訂正箇所をご報告させていただきます。

今件に関するお問い合わせ先：(株) エンターブレイン カスタマーサポート
ナビダイヤル：0570-060-555 (土日祝祭日を除く平日 12:00～17:00)

P002	『GUILTY GEAR XX』紹介部分にて、誤って開発途中の画面写真が掲載されているため、キャラ名や各種表示の一部が製品版とは異なっております。キャラ名が「YOYO」となっておりますが、正しくは「BRIDGET」です。
P027	ダストアタックのデータにて、ガード段が「屈／空F」となっておりますが、正しくは「立／空F」です。
P033	究極のだだっこのデータにて、技の種類が「必殺技」となっておりますが、正しくは「覚醒必殺技」です。
P033	超絶悶絶きりもみ大旋風→デラックス五所川原ボンバーの写真にて、右側の見出しが「グレート山田アタック」となっておりますが、正しくは「デラックス五所川原ボンバー」です。
P040	インヴァイトヘルのデータにて、FRのアイコンが付いておりませんが、FRに対応しています。また、欄外の注釈は「※HS版はFR」とありますが、正しくは「※FRはHS版のみ可能」です。
P045	ガイガンター→ガイガンティックブリッドの写真にて、左側の見出しが「ガイタンター」となっておりますが、正しくは「ガイガンター」です。
P045	マグナムオペラの解説文にて、最後の文章が途中で切れておりました。正しくは「ヒートナックルロマキャン後に決まるほか、画面端でポチョムキンバスターを決めた後や、画面端に向かっての通常投げをフォースロマキャンした後にせげ間に合うぞ。」です。
P047	通常投げのデータにて、攻撃力が「55」となっておりますが、正しくは「60」です。
P047	空中投げのデータにて、攻撃力が「55」となっておりますが、正しくは「60」です。
P049	穿踵のコマンドが「冽掌 or 穿踵中に～」となっておりますが、正しくは「冽掌 or 麓砕中に～」です。
P052	レレレの突き→引き戻し→オイッス！→声が小さい→もうー丁オイッス！のデータにて、FRのアイコンが付いておりませんが、FRに対応しています。また、欄外の注釈に「※引き戻しはFR」とありますが、正しくは「※FRは引き戻しのみ可能」です。
P059	連ね三途渡しのデータにて、技の種類アイコンが青色になっておりますが、正しくは緑色になります。
P065	ポチョムキンの変更点リストにて、通常投げのデータが抜けておりました。正しくは「通常投げ:攻撃力 60 → 45 + 30」が入ります。
P065	チップの変更点リスト、βブレードの項目にて、「フォースロマキャン対応技に (29～300F)」とありますが、正しくは「フォースロマキャン対応技に (29～30F)」です。
P068	バックサイのデータにて、FRのアイコンが付いておりませんが、FRに対応しています。
P071	しゃがみSのデータにて、テンションゲージ増加量が「2.6」となっておりますが、正しくは「5.3」です。
P084	ファントムソウルの解説文にて、「中:カラスが斜め下に向かって突進する。」とありますが、正しくは「下:カラスが斜め下に向かって突進する。」です。
P091	ダストアタックのデータにて、ガード段が「立／屈／空F」となっておりますが、正しくは「立／空F」です。
P095	ガトリングコンビネーションルートにて、一部間違いがありました「立ちK←→しゃがみK」と「ジャンプS→ジャンプP」のガトリングは不可能です。
P099	通常投げのデータにて、攻撃力が「46」となっておりますが、正しくは「50」です。

P099	空中投げのデータにて、攻撃力が「55」となっておりますが、正しくは「60」です。
P102	剣憑依通常技の解説文にて、「遠距離立ち S、立ち HS、しゃがみ HS は空中ガード不可能に。」とありますが、正しくは「遠距離立ち S、立ち HS、しゃがみ HS は空中ガード可能に。」です。
P105	▶ + P のデータにて、ガード段が「立/屈/空」となっておりますが、正しくは「立/屈/空 F」です。
P114	COLONY ステージの背景紹介にて、対応キャラが「チップ、梅喧」になっておりますが、正しくは「チップ、梅喧、闇慈」です。
P124	梅喧の変更点リストにて、基本性能の変更内容に抜けがありました。正しくは「吹っ飛び中の足元のやられ判定が縮小/前のめりダウン中の全体のやられ判定が縮小/ジャンプ中（主に足元）のやられ判定が縮小/根性値 4 → 5」です。
P124	ジョニーの変更点リストにて、「Lv3 ミストファイナー・上段」の項目が三つありますが、正しくは上から「Lv3 ミストファイナー・上段」、「Lv3 ミストファイナー・中段」、「Lv3 ミストファイナー・下段」になります。
P124	アクセルの変更点リスト、アクセルボンバーの項目にて、「バードバランス減少値」とありますが、正しくは「ガードバランス減少値」です。
P124	ヴェノムの変更点リスト、デッドアングルの項目にて、「攻撃力 20F → 24F」とありますが、正しくは「攻撃力 20 → 24」です。
P124	ヴェノムの変更点リスト、ボールの項目にて、「ボール同士がぶつかり合った時の角度変化がランダムだった部分を改善」とありますが、正しくは「ボール同士がぶつかり合った時の角度変化において、ランダムだった部分を改善」です。
P124	ヴェノムの変更点リストにて、「ダスト」の項目が二つありますが、正しくは下側の項目が「ジャンプ D」になります。また、ジャンプ D の変更内容は「ダウン復帰不能時間 20F → 22F / 攻撃判定が拡大/ボール打ち出し速度が上昇」です。
P132	サイクバーストを使えない状況の表、(2) の項目にて、「吹っ飛び通」とありますが、正しくは「吹っ飛び中」になります。
P134	よろけ誘発技一覧表にて、内容に抜けがありました。ポチヨムキンのメガフィスト・後方（カウンターヒット時のみ）。「ジョニーのジャックハウンド」もよろけ誘発技です。
P135	フォースロマンキャンセル一覧、ソルの空中バンディットリヴォルヴァーの項目にて、受付幅が「2」となっていますが、正しくは「3」です。
P136	フォースロマンキャンセル一覧にて、内容に抜けがありました。「紗夢の足払い」もフォースロマキャン対応技です。タイミングは「動作開始から 1 ~ 5F 目」です。
P137	フォースロマンキャンセル一覧、聖騎士団ソルの項目にて、タイミングが月刊アルカディア No. 66 掲載の内容と異なりますが、本書に掲載されている内容が正しいタイミングとなります。
P139	ジャンプし始めキャンセル法の項目、下の写真のキャプションにて、「ジャンプし始めのモーションがキャラは～」とありますが、正しくは「ジャンプし始めのモーションが短いキャラは～」です。
P145	各キャラの狙いを知っておきましょう、メイの項目にて、「対打撃無敵を持つ立ち K～」とありますが、正しくは「対投げ無敵を持つ立ち K～」です。
P161	COMBO (9) にて、連続技の最後が「【HS → D】」となっておりますが、正しくは「【S → HS】」です。
P163	COMBO (6) にて、連続技の中盤が「シャドウギャラリー→空中ダッシュ【HS → D】」となっておりますが、正しくは「シャドウギャラリー (2 段目) ロマキャン→空中ダッシュ【HS → D】」です。また、ダメージが「103」となっていますが、正しくは「210」です。
P174	ガード不能か二択を迫るの項目、右下の写真のキャプションに間違いがありました。正しくは「立ち K から足払いと燕穿牙の二択。燕穿牙はロマキャンをして大ダメージを狙っていこう。」になります。
P177	右上の細かい技でダメージを稼ぐの項目にて、写真のキャプションが途中で切れておりました。正しくは「手を出しづらい印象を与えれば有利になるはず。」です。
P191	剣憑依時、けん制に磨きをかけよの項目にて、「リーチが長くけん制に適した距離立ち S～」とありますが、正しくは「リーチが長くけん制に適した遠距離立ち S～」です。
P195	COMBO (9) にて、連続技の後半が「ダッシュ【近距離立ち S (1 段目) → ▶ + S → 近距離立ち S (1 段目)】～」となっておりますが、正しくは「ダッシュ【近距離立ち S (1 段目) → ▶ + P → 近距離立ち S (1 段目)】～」です。

P200	テストメントの変更点リストにて、HITOMI の変更内容に抜けがありました。正しくは掲載されている内容に「基底ダメージ補正 75%→90%」が加わります。
P200	ブリジットの変更点リスト、基本性能の項目にて、「立ち P を利用した無敵化現象が消失」とありますが、実際には消失しておらず、『SLASH』でも残っております。
P200	ブリジットの変更点リストにて、「地上（地上・斜め前）」という項目がありますが、正しくは「YOYO 配置（地上・斜め前）」です。
P200	ブリジットの変更点リストにて、「YOYO 引き戻し（地上）」の項目が二つありますが、正しくは下側の項目が「YOYO 引き戻し（空中）」です。
P210	イノ（ボスバージョン）の項目にて、内容に間違いがありました。正しくは以下の通りです。対ジョニー「あは！ やるじゃねえかトレモロを体現するとはよ！ ひーひひ！」、対アクセル「エテュードで逝ってんじゃねーよ！ 満足できねえだろうが!!」、対ヴェノム「なんだあ？ そのエモノは！ こっちはタクトでやってりゃよかったか？」、対テストメント「出来損ないのシンコペーションが！ もっと無様な面しろよ。」
P212	カイ、挑発 02 の項目にて、「今回は私の勝利ですね / また、いつでもお相手します / 自業自得だな……」とありますが、正しくは「邪念を捨てなさい / 型が甘いですね / いつまでそうしてるつもりですか」です。
P222	聖騎士団ソルの技データリストにて、内容の抜けがありました。◆ + K の攻撃力は「30」です。
P222	聖騎士団ソルの技データリスト、足払いの項目にて、キャンセルが「必 JR」とありますが、正しくは「必 R」です。
P224	ソルの技データリスト、バンディットリヴォルヴァーの項目にて、硬直差が「-4」とありますが、正しくは「-5」です。
P225	メイの技データリスト、足払いの項目にて、キャンセルが「必連 JR」とありますが、正しくは「必 R」です。
P228	チップの技データリスト、万鬼滅砕の項目にて、備考に「初段がヒット or ガードされなかった場合はその時点で動作終了」とありますが、正しくは「移動中に相手が一定範囲内に入ると攻撃発動、入らなかった場合は移動のみで終了」です。
P230	アクセルの技データリスト、しゃがみ S の項目にて、テンションゲージ増加量が「2.6」とありますが、正しくは「5.3」です。
P231	ヴェノムの技データリスト、マッドストラグル（HS）の項目にて、テンションゲージ増加量が「1.5 / 2.4 × 3、2.6 × 3」とありますが、正しくは「1.5 / 2.4 × 3、2.6 × 3」です。
P231	ヴェノムの技データリスト、マッドストラグル（HS）の項目にて、備考に抜けがありました。正しくは「発生は距離によって異なる / 浮かせ効果、ダウン復帰不能時間 24 / 最大 4 ヒット」です。
P234	ザッパの技データリスト、通常投げの項目にて、攻撃力が「46」とありますが、正しくは「50」です。
P234	ザッパの技データリスト、空中投げの項目にて、攻撃力が「55」とありますが、正しくは「60」です。
P236	表内チップの項目にて、ダッシュ抵抗が「1.18」とありますが、正しくは「1.17」です。
P236	表内チップの項目にて、空中バックステップ時間が「9」とありますが、正しくは「10」です。
P236	表内アクセルの項目にて、空中バックステップ時間が「10」とありますが、正しくは「9」です。
P236	表内ファウストの項目にて、空中バックステップ時間が「16」とありますが、正しくは「28」です。
P238	ダッシュ性能について、ジョニーの項目にて、「通常投げ投げ」とありますが、正しくは「通常投げ」です。
P238	ダッシュ性能について、ディズィーの項目にて、「ひざ上無敵」とありますが、正しくは「膝下無敵」です。

P130, P238	P130 の各防御法の硬直時間表、および P238 のガード & やられ時の硬直時間表にて、内容に間違いがありました。正しくは下表の通りです。
------------	---

●共通硬直時間

ガード状態\攻撃レベル	1	2	3	4	5
立ちやられ	10	12	14	17	19
しゃがみやられ	10	13	15	18	20
地上通常ガード	9	11	13	16	18
空中通常ガード	9	11	13	16	19
地上フォルトレス	11	13	15	18	20
空中フォルトレス	11	14	17	20	23
地上直前ガード	7	8	10	12	14
空中直前ガード	3	5	7	9	11

※各種空中ガード（フォルトレス）は、硬直が解ける前に着地した場合、硬直時間が上記数値より 4 フレーム長くなる。

※各種空中ガード（フォルトレス）は、空中で硬直が解けた場合、直後の 1 フレーム間はガード以外の行動が不可能。なお、その 1 フレーム間は技の入力を受け付けているが、実際に技が出るのは 1 フレーム後となる。